

Schnick-Schnack-Schnuck-Weltmeisterschaft

Kurzbeschreibung:

Die Schnick-Schnack-Schnuck-Weltmeisterschaft ist ein Kennenlernspiel, bei dem sich die Teilnehmenden (TN) gegenseitig aufputschen und eine schöne Dynamik für das Seminar entwickeln können.

Zielsetzung:

Mit diesem Kennenlernspiel prägen sich Namen sehr gut ein und die TN bauen schon zu Beginn des Seminars eine gemeinsame Spaßebene auf.

Durchführung:

Die Schnick-Schnack-Schnuck-Weltmeisterschaft basiert auf den Regeln von Schere-Stein-Papier, also schlägt Schere Papier, Papier schlägt Stein, Stein schlägt Schere.

Die TN laufen frei durch den Raum. Jedes Mal wenn zwei TN aufeinander treffen, spielen sie ein Spiel Schnick-Schnack-Schnuck. Ein Spiel geht dabei zwischen den Konkurrent/innen solange bis eine Person drei Siegpunkte hat.

Die Person, die das Spiel gewinnt, läuft weiter durch den Raum und sucht sich den/die nächste/n Kontrahent/in. Die unterlegene Person hingegen wird nun automatisch zum Fan der anderen Person. Sie feuert diese an, feiert jeden Punktgewinn und folgt natürlich auf Tritt und Schritt.

In den nächsten Runden werden alle Fans der unterlegenen Personen automatisch auch zum Fan der siegreichen. Somit wachsen die Fangruppen von Runde zu Runde, bis sich schließlich zwei TN mit riesigen Fangruppen zum finalen Duell gegenüberstehen.

Chancen/Gefahren:

Achtung, es wird sehr laut bei diesem Spiel.

Varianten:

Als Bonus kann die siegreiche Person für den Rest des Seminars einen besonderen Titel zugesprochen bekommen. Jedes Mal wenn dann im Verlauf des Seminars dieser Titel genannt wird, müssen alle übrigen TN dieser Person huldigen. Dies kann zu lustigen, auflockernden Situationen kommen und die Gruppendynamik positiv anheizen.

Methodentyp:

Kennenlernen/Auflockerung

Gruppengröße:

ab 10 Personen, gerade für große Gruppen geeignet

Zeitraumen:

ca. 10 - 15 Minuten

Material:

evtl. ein Preis